

事業概要【eスポーツを通じた活気ある湧別まちづくり事業】

旧制度（推進）

申請者	北海道湧別町	初回採択回	令和5年度第2回募集
事業計画期間	R5-R7年度	期間中の総事業費 (カッコ内はR7年度事業費)	19,608千円（10,472千円）
事業タイプ・類型	地方創生推進タイプ・横展開型	事業分野	まちづくり分野
目的（効果）	様々な年代や思考、地域と人々を結びつけるジェンダーに囚われないツールとしてeスポーツを活用し、その垣根を取り払い、楽しみながら町民みんながつながりやすい環境を創出し、誰もがデジタル化の恩恵を受けられる環境とデジタル技術の活用により都市にはない地方の魅力を発揮していく。		
事業概要・ 主な経費 ※経費内訳はR7年度事業費	【事業概要】 様々な年代や思考、地域と人々を結びつけるジェンダーに囚われないツールとしてeスポーツを活用し、楽しみながら町民みんながつながりやすい環境を創出することで、生きがいを感じ元気な人・地域の輪を広げるとともに、新たな価値観や新たなサービスや産業創設の期待感を醸成し、都市部の人材や若者を呼び込むことで「町民みんなが未来に希望が持てる湧別町」の創造の実現を目指す。 【主な経費】 町内イベント時に体験ブースを設置し、理解醸成を行う ・取組PR、体験会実施（委託料）1,237千円 eスポーツによる高齢者の心身の健康増進、認知機能の強化や生きがいづくり ・高齢者ゲーミングレクリエーション開催（委託料）1,716千円 外部からのプログラミング指導により興味関心をもつ小中学生の掘り起こし ・デジタル教育ワークショップ開催（委託料）1,722千円 全国から参加者を募り大会を開催、オンラインで発信し町内外に対する魅力発信につなげる ・全国大会イベント開催（委託料）5,797千円		
KPI ※カッコ内の数値は最終事業年度までの「KPI増加分の累計」の目標値	①デジタル教育ワークショップ参加者数（+90人） ②町内のeスポーツサークル設立（+1団体） ③高齢者ゲーミングレクリエーション参加者数（+200人） ④全国大会イベント開催のオンライン発信による視聴者数（+3,000人）	関連URL	（交付金の具体的使途・実施体制） https://www.town.yubetsu.lg.jp/administration/town/detail.html?content=1224 （効果検証） 調整中

