


事業概要【eスポーツを通じた活気ある湧別まちづくり事業】

申請者	湧別町	初回採択回	令和5年度第2回募集
事業計画期間	R5～R7年度	期間中の総事業費 (カッコ内はR6年度事業費)	49,131千円 (6,300千円)
事業タイプ・類型	地方創生推進タイプ・横展開型	事業分野 (詳細)	コンパクトシティ、まちの賑わいの創出、連携中枢都市等のまちづくり分野
目的 (効果)	様々な年代や思考、地域と人々を結びつけるジェンダーに囚われないツールとしてeスポーツを活用し、その垣根を取り払い、楽しみながら町民みんながつながりやすい環境を創出し、誰もがデジタル化の恩恵を受けられる環境とデジタル技術の活用により都市にはない地方の魅力を発揮していく。		
事業概要・ 主な経費	<p>○外部からのプログラミング指導により興味関心をもつ小中学生の掘り起こしを行う。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・デジタル教育ワークショップ開催 (委託料) 1,150千円 <p>○町内イベント時に体験ブースを設置し、理解醸成を行う。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・取組PR、体験会実施 (委託料) 1,250千円 <p>○eスポーツ施設において年代、職業の垣根を超えた交流を行い、地域コミュニティの強化を図る。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・町民ワークショップ開催 (委託料) 1,650千円 <p>○eスポーツによる高齢者の心身の健康増進、認知機能の強化や生きがいづくりを行う</p> <ul style="list-style-type: none"> ・高齢者ゲーミングレクリエーション開催 (委託料) 2,250千円 		
KPI	<ol style="list-style-type: none"> ①デジタル教育ワークショップ参加者数 (当該年度目標値30人) ②町内のeスポーツサークル設立 (当該年度目標値1団体) ③高齢者ゲーミングレクリエーション参加者数 (当該年度目標値100人) ④全国大会イベント開催のオンライン発信による視聴者数 (当該年度目標値0人) 		